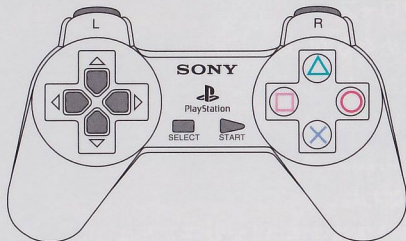
PlayStation
Queens Road
クイーンズ ロード

CONTENTS

For Japan Only

SLPS 00711

コントローラの基本操作

<育成>

方向キー／カーソルの移動、コマンドの選択、画面のスクロール

○ボタン／決定、メッセージ送り

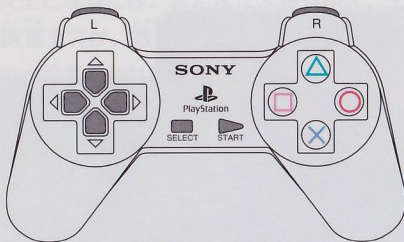
×ボタン／キャンセル

△ボタン／使用しません

□ボタン／名前入力時のスペース

L1、R1ボタン／名前入力時のカーソル移動

STARTボタン／ゲームスタート、決定

SELECTボタン／使用しません

<戦闘>

方向キー／コマンドの選択、画面のスクロール

○ボタン／決定、コマンドウインドウ呼出

×ボタン／キャンセル

△ボタン／使用しません

□ボタン／使用しません

L1、R1ボタン／使用しません

STARTボタン／ポーズ、ポーズ解除

SELECTボタン／使用しません

PROLOGUE
プロローグ

肥沃な大地に精霊飛び交うイフローズ。
この美しく豊かな大陸の覇権をめぐる争いは、
いにしえより途絶えることがなかったという。
なんとか平和な治世をもたらす術はないものか・・・
憂える大陸一の賢者アーリア教司教は、
5つの国を合法的に正々堂々と競わせ、
最も優れた国の女王が次期大陸代表権を持つ「大女王」となり
イフローズ大陸を治める、という取り決めをなされた。
その選考競技会が「QueensRoad」である。
以来、5つの国は次期大陸代表権を目指して、さらなる精進に努め、それぞれの個性をのばしつつ、その力を競い合った。
そして、イフローズ大陸には活気がみなぎり、ますます栄えていったという。

騎士の名誉に賭けて誓います。
限りない愛情と忍耐で、
必ずや姫にQueensRoadの栄冠を
勝ち取らせてみせましょう。

さて、次なるQueensRoadの開催を三年後に控え、
イフローズ大陸全土は、にわかにざわめきだってきた。
何としても自国の姫を大女王にと、各国の女王たちは、娘の教育に頭を
かかえるが、いずれの姫もまだあどけなさの残る少女たち。
大女王となるには、まだまだ未熟者ゆえ、それ相当のすばらしい
教練官をつけ、数々の手ほどきを受けねばなるまい。
その大役を果たせる者は、いずこに・・・

イフローズ大陸地図

オラシオン
カーリアン

騎士国家オラシオン

三代続けてQueensRoadを勝ち取っている、イフローズ大陸の揺ぎないリーダーとも言える国家。現女王のリヴリアは聡明かつ慈悲の心を持ち合わせた名君として、大陸全土の民に慕われる。が、近年、軍部の間では、驕れる心が目立ちつつある。

<DATA>

地勢

イフローズ大陸の北東部を占め、領土は大陸の45%。北部には北オラシオン平原、中央部には丘陵、南部にはイフローズ山脈地帯を携える。
北部は北海に面し、西部にカーリアン、ダイナレスが接している。

気候

北大西洋海流の影響で国土の大半は温帯。平均気温は、夏季20℃、冬季0℃で湿度は低い。年間降水量596,4mm。降雨は平均しており、季節による変動は少ない。

政治体系／絶対王政
首都／イオポリス（人口43.5万）
面積／58.6万Km²
人口／3,458,000人
宗教／正統アーリア教
人種構成／イフローズ人75%、ダイナレス人10%他
動員可能兵力／10万人

女王　リヴリア・オラシオン
王女：ラフィーネ・オラシオン
(PROFILE)
3サイズ：B82W58H83
好きなもの：アップルティー
趣味：詩集を読むこと
教練官：ローゼン・カリバー
声優：金月真美

武士国家アルセア

大陸歴37年頃、中央大陸からの移民が立国し、周辺の島々を征服しながら形成された国家。異大陸文化の強い影響と土着の文化が融合した、一種異様な文化を形成している。現女王シルウィンは温和で繊細な文化・芸術を愛する君主で、首都テレジアのアルセア城の美しさはイフローズ大陸随一と言われている。

<DATA>

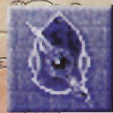
地勢

イフローズ大陸の北北西に散在する147の島々から成り、最も大きい島がアルセア、次いでヴォラック島等がある。陸地は中央山脈が走り、海岸部には平野が広がる。

気候

北海海流の影響で、高緯度の割には温帯気候。冬季でも平均気温8℃から12℃と過ごしやすい。年間降水量326.4mm

政治体系／絶対王政
首都／テレジア（人口32.5万）
面積／18.4万Km^2
人口／2,140,000人
宗 教／正統アーリア教、多数の土着信仰
人種構成／イフローズ人35％、ギリバニア人8％他
動員可能兵力／2.5万人

女王／シルウィン・アルセア
王女：セシリア・アルセア
(PROFILE)
3サイズ：B80W57H82
好きなもの：エビの天ぷら
趣味：音楽観賞、将棋
教練官：マックス・ウィンダム
声優：南央美

工業国家ダイナレス

豊富な地下鉱物資源を活かした最も工業化が進んだ国家で、イフローズ大陸の生産工場的な役割を果たしている。大陸の産業革命（大陸歴643年）もここから始まった。QueensRoadでは毎回最下位にあまんじているが、急速に進みつつある機械兵器の実用化は他国にとって脅威。

<DATA>

地勢

イフローズ大陸の中央部に位置し、北東はカーリアン、北西はオラシオン、西はゾルに接する。国土の大部分は広大な台地で、南イフローズ海に注ぎ込むディルサム川が中央を貫通しているが、近年水質汚濁が問題となっている。

気候

南北で大きく異なり、南部は典型的な地中海性気候で、夏季はほとんど雨が降らず、冬季は温暖で雨が多い。ディルサム川流域を中心とする北部は夏季にも雨が降る。
年間降水量196.4mm

政治体系／絶対王政
首都／ガルバドル（人口44.3万）
面積／12.6万Km^2
人口／2,845,000人
宗 教／正統アーリア教
人種構成／ダイナレス人60%他
動員可能兵力／1.5万人

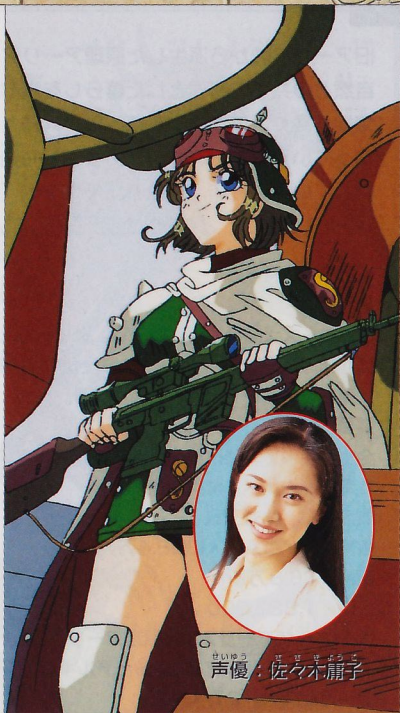
女王／グレシャス・ダイナレス

王女：シルヴィア・ダイナレス

(PROFILE)

3サイズ：B83W58H84

好きなもの：発明

趣味：手袋集め

声優：佐々木庸子

古代国家ゾル

旧アーリア教から派生した原理アーリア教の影響が強く、社会文明を拒絶し、自然との共生を真理とした暮らしを営む国家。
知能が高く、農作業や交通手段、兵器としても利用される「強獣」の保護区となっている。また、コミュナリズムも発達しており、地方都市は部族単位で運営している。近年、多数派ゾルニア族（原理アーリア教徒）と少数派ドルギ族（聖クミナ教徒）との対立が泥沼化している。

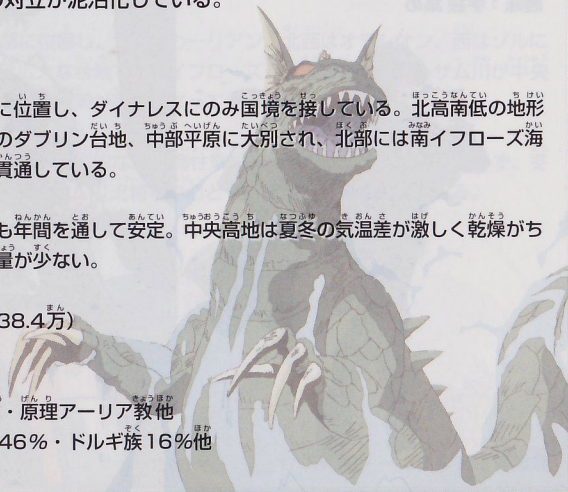
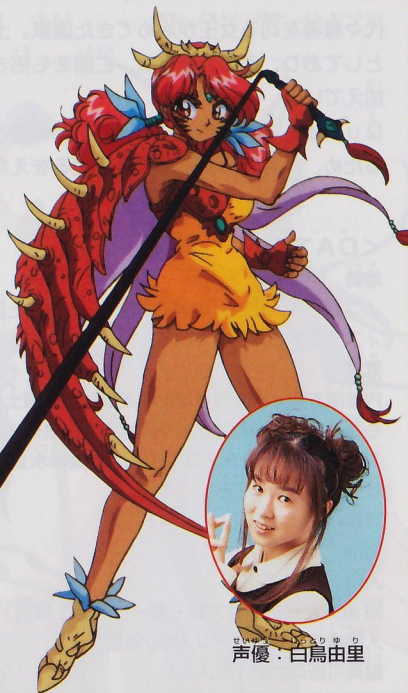
<DATA>

地勢

イフローズ大陸の西部に位置し、ダイナレスにのみ国境を接している。北高南低の地形は北部の高地、東北部のダブリン台地、中部平原に大別され、北部には南イフローズ海に流れるナムレフ川が貫通している。

気候

全土が温帯で、降雨量も年間を通して安定。中央高地は夏冬の気温差が激しく乾燥がちで海岸部に比べて降雨量が少ない。

政治体系／絶対王政
首都／バイロム（人口38.4万）
面積／36.8万Km²
人口／1,823,000 人
宗 教／正統アーリア教・原理アーリア教他
人種構成／ゾルニア族46％・ドルギ族16％他
動員可能兵力／2万人

女王／イジリナ・ゾル
王女：イシュタル・ゾル
(PROFILE)
3サイズ：B88W59H85
好きなもの：果物
趣味：お料理
教練官：キーン・ギガロス
声優：白鳥由里

魔導国家カーリアン

代々魔導を司る女王が治めてきた国家。土着信仰であるカーリアン正教を国教としており、その教義では、亡国をも招きかねない恐るべき魔導の力に制限を加えている。
QueensRoadにおいても、教義とルールにより魔導力が制限されているため、対戦国の機動力に屈さざるをえない。

<DATA>

地勢

イフローズ大陸の中央部に位置し、3か国と国境を接する内陸国。国土の大部分は、ウィステリア湖が占めている。

気候

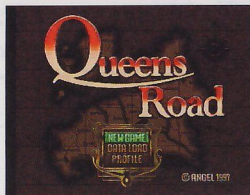
内陸国で海洋の影響はほとんど受けず、国土の大半は温帯気候。山岳部では厳寒で降雪も多く、西部のわずかな平原は大陸性気候に近く、比較的乾燥している。平均気温は、1.5℃（1月）、18.7℃（8月）。年間降水量は625.3mm。

政治体系／絶対王政
首都／マラキム（人口14.1万）
面積／7.2万Km²
人口／874,000人
宗 教／正統アーリア教・カーリアン正教他
人種構成／カーリアン人80％他
動員可能兵力／1万人

女王／フェザント・カーリアン
王女：ティファニー・カーリアン
(PROFILE)
3サイズ：B83W56H83
好きなもの：本
趣味：絵をかくこと
声優：郷森明希
教練官：エリシウム・カロン

ゲームの準備

◆本体へのセット

プレイステーション本体にディスクをセットして電源を入れてください。
オープニングデモに続いて、タイトル画面があらわれます。

NEW GAME　：新しくゲームをはじめます。
DATA LOAD　：これまでにセーブしたゲームの続きをプレイします。
（3つまでのデータがセーブ可能です。）
PROFILE　：各国の姫のPROFILE見ることができます。

ゲームスタート

◆ゲームの流れ

プレイヤーは、はじめに訪れる国を選び、そこで姫の教練官となります。
QueensRoadに向けて、姫をイフローズ大陸の大女王となるにふさわしい度量を備えた立派な女性へと育て、同時に部隊も大陸最強に鍛え上げてください。姫と部隊は、1カ月ごとに育成スケジュールをたて、実行することで、次第に成長していき、月の終りの模擬試合でその成果を見ることができます。また、姫の移動先では、様々なイベントが発生し、シナリオの展開に影響を及ぼします。

SLPS 00711

国の選択

育成

姫の教育や部隊の訓練を行いながら、シナリオを進めます。

戦闘

1カ月ごとに模擬試合を行い、成果をチェック

以上を毎月繰り返します。

・・・3年後、

QueensRoad開催。

優勝するとイフローズ大陸の大女王に就任。

シナリオの展開に従って、さまざまなエンディングが待っています。

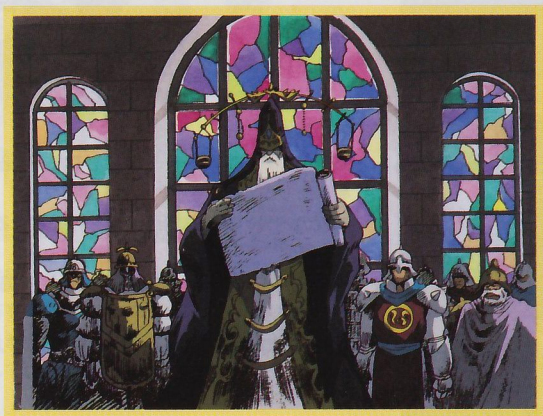
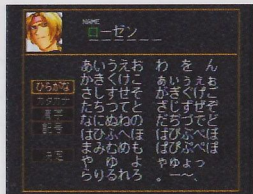
◆国の選択

国の選択画面があらわれます。
方向キー左右で選択し、◎ボタンで決定してください。

◆姫の自己紹介

国を選択した後、その国の姫が自己紹介をします。
聞きたい場合は「YES」、スキップしたい場合は「NO」を選択、決定してください。
続いて、国の確認画面があらわれます。

◆名前入力画面

教練官に6文字までの名前を新しくつけることができます。はじめに、文字の種類（ひらがな／カタカナ／漢字／記号）を選択、決定後、方向キーで文字を選び、L1、R1ボタンで名前のカーソルを移動させてください。スペースを空けるには□ボタンを押します。「決定」を選択し、○ボタンを押すと名前入力終了となります。

育成パート 姫を何卒よろしくお願いいたします。

◆メインコマンド画面

ウインドウにメインコマンドが表示されますので、
方向キーでコマンドを選んでください。
◎ボタンを押すと、それぞれの画面があらわれます。

教育：　姫の教育・会話

軍事：　軍隊の訓練のスケジュールをたてたり、部隊や情報をチェックします。

移動：　お城の内外の好きな場所に姫を移動させることができます。

OPTION：ゲームデータの保存、呼び出しやゲーム環境の設定ができます。

実行：　姫や軍隊の予定を実行し、1カ月経過させます。

教育

姫のスケジュールをたてたり、会話を重ねながら姫のさまざまな能力を成長させていきます。

「姫の予定」

姫の予定1カ月の学ばせたい課目のウインドウに上旬、中旬、下旬の順に方向キー上下で配置し、◎ボタンで決定してください。

「会話」

姫と会話することができます。選択肢がある場合は好きな方を選んでください。
どのような会話をするかで、教練官への姫の気持ちが変化していきます。

＜教練メニューと効果＞

運動系

基礎　：体を鍛え、「体力」をアップさせます。
狩猟　：反射神経を高め、「すばやさ」をアップさせます。
武術　：戦術や戦略を学び、「技量」をアップさせます。

思考系

魔術　：魔法の知識や技術を学び、「魔力」をアップさせます。
帝王学　：リーダーシップを身につけ、「知性」や戦闘力をアップさせます。
科学　：科学的な学問を学び、「知性」をアップさせます。

教養系

芸術　：芸術的なセンスを磨き、「魅力」をアップさせます。
読書　：豊かな感受性を育み、「慈悲」アップさせます。
休み　：直接パラメーターには関係ありませんがいいことがあるかもしれません。

◆姫のステータス

姫がどのくらい成長したかをチェックします。

<データのみかた>

HP(体力)　：生命値をあらわします。戦闘中は0になると戦闘不能になります。

MP(魔力)　：魔法を使う力をあらわします。戦闘中に魔法を使うと消費します。

STR(強さ)　：素手の攻撃力をあらわします。

SKL(技量)　：攻撃力をあらわします。

SPD(すばやさ)　：戦闘中の移動力をあらわます。

INT(知性)　：頭の良さをあらわし、この値が高いほど戦闘中に効果的な対応ができます。

FTH(信仰)　：アーリア教への信仰度をあらわします。

BEN(慈悲)　：慈しみの心をあらわします。この値が高いと「インターバルゲージ」が上がりやすくなります。

WEAPON　：持っている武器

ARMOR　：防具

軍事

部隊や将軍の情報を見ながら、訓練や編成によって戦力の強化を図ります。

「部隊予定」

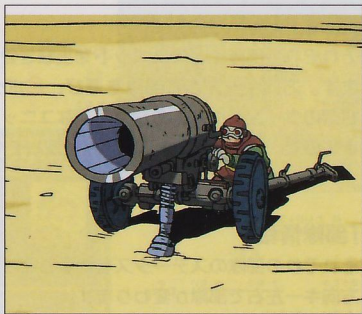
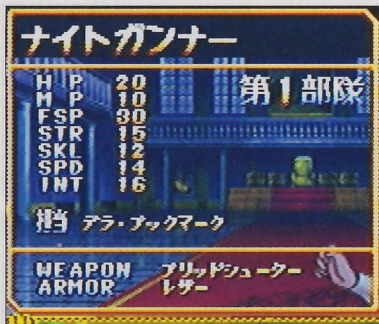
方向キー左右で部隊を選んだ後、上旬、中旬、下旬の順に訓練スケジュールをたてます。

<教練メニューと効果>

運動系

- **基礎1**：体を鍛え、「体力」をアップさせます。
- **基礎2**：体を鍛え、「体力」をアップさせます。
- **基礎3**：反射神経を高め、「すばやさ」をアップさせます。
- **特技**：武術を学び、「技量」をアップさせます。

思考系

- **道徳**：道徳心を磨き、「知性」や「闘志」をアップさせます。
- **兵法**：戦術や戦略を学び、「知性」をアップさせます。
- **魔法**：魔法の知識や技術を学び、「魔力」をアップさせます。
- **WEAPON**：持っている武器
- **ARMOR**：防具

＜部隊のステータス＞

HP(体力)　：生命値をあらわします。戦闘中は0になると戦闘不能になります。

MP(魔力)　：魔法を使う力をあらわします。戦闘中に魔法を使うと消費します。

FSP(闘志)　：訓練のやる気をあらわします。戦闘中は戦闘能力に影響を及ぼします。

STR(強さ)　：素手の攻撃力をあらわします。

SKL(技量)　：攻撃力をあらわします。

SPD(すばやさ)　：戦闘中の移動力をあらわします。

INT(知性)　：頭の良さをあらわし、この値が高いほど戦闘中に効果的な対応ができます。

「編成」

それぞれの部隊にどのユニットを出撃させるかを設定します。方向キー左右で部隊を選び、◎ボタンを押すと右側のウインドウに入れ替え可能なユニットが表示されますので、方向キー上下で選択、決定してください。

「部隊情報」

それぞれの部隊のステータスを知ることができます。
方向キー左右で部隊が変わります。
部隊は成長するとレベルアップし、装備品等が変わっていきます。

SLPS 00711

「将軍情報」

それぞれの将軍の情報やステータスを知ることができます。
方向キー左右で将軍が変わります。

＜将軍のステータス＞

HP（体力）	：生命値をあらわします。戦闘中は0になると戦闘不能になります。
MP（魔力）	：魔法を使う力をあらわします。戦闘中に魔法を使うと消費します。
FSP（闘志）	：訓練のやる気をあらわします。戦闘中は戦闘能力に影響を及ぼします。
STR（強さ）	：素手の攻撃力をあらわします。
SKL（技量）	：攻撃力をあらわします。
SPD（すばやさ）	：戦闘中の移動力をあらわます。
INT（知性）	：頭の良さをあらわし、この値が高いほど戦闘中に効果的な対応ができます。

移動

他の場所に姫を移動させたい場合は、好きな移動先を選んで決定してください。それぞれの移動先で会話やイベントが発生します。ただし、その月に1度訪れた場所には行けません。

〈移動先〉

- **玉座**：女王のいる広間
- **姫の部屋**：姫の部屋
- **詰所**：将軍たちのいる部屋
- **広場**：城下町の人々がいる広場
- **酒場**：いろいろな人が集まる町の酒場
- **教会**：アーリア教の教会
- **森**：城下の外れにある静かな森

OPTION

「SAVE」

ゲームデータをメモリーカードにセーブします。
(3つまでセーブ可能)

「LOAD」

ゲームデータをメモリーカードからロードします。

「CONFIG」

いろいろなゲーム環境を設定します。方向キー上下で項目を選び、方向キー左右で設定してください。

メッセージ	：メッセージ速度を変更できます。
セリフ	：セリフの音声の有無を選べます。
サウンドバランス	：音声セリフとＢＧＭのバランスを調整できます。
サウンドテスト	：ＢＧＭを選んで聞くことができます。

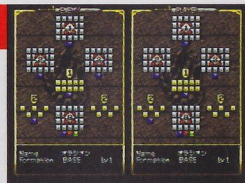
実行！

姫の教育や部隊の訓練が実行され、その成果（○：ばっちり上達　×：あまり上達せず　△：やや上達）を月間報告画面に表示します。実行後は、自動的に模擬試合になります。

戦闘パート　恒例、模擬試合で腕試し！

各月の終りには、QueensRoadに向けての模擬試合を行い、教練や訓練の効果を試すことができます。また、戦闘に勝つと姫や部隊の能力がアップします。

戦闘スタンバイ

（画面のみかた）

＜部隊の編成＞

1つの部隊は、将軍1名と兵士20名で(姫の部隊のみ姫と教練官が加わります。)構成されています。1回の戦闘に参加できるのは6部隊で、コロシアムを自由に動ける「移動部隊」4部隊(姫の部隊を含む)と配置されたポジションから移動できない「固定部隊」2部隊を選択することができます。

SLPS 00711

◆相手軍のフォーメーション（陣形）の選択

はじめに相手軍のフォーメーションとレベルを方向キー上下で設定してください。
相手軍のレベルを参考に、自軍の実力がどのくらいかを知ることができます。

＜フォーメーションとその特徴＞

BASE　　：攻守のバランスがよい基本の陣形です。
ATTACK　：部隊を突進させる攻撃主体の陣形です。
DEFENSE　：部隊の先行移動をしない守備に徹した陣形です。
SPECIAL　：変則的な行動をとる陣形です。

◆自軍のフォーメーション（陣形）の選択

つぎに、方向キー左右で画面をスクロールさせ、自軍のフォーメーションを設定してください。
選んだフォーメーションは、戦闘中の攻撃力、守備力、移動力等に影響し、戦闘に用いるごとにそのフォーメーションはレベルアップしていきます。

◆ポジションの選択

さらに画面をスクロールさせ、フォーメーション内のそれぞれのポジションにどのユニットを配備するかを設定します。方向キー上下で設定したいユニットを選び、◎ボタンを押すとRESERVEウインドウに配備可能なユニットが表示されますので、選択してください。

◆戦闘開始

「BATTLE　GO」にカーソルを合わせ、決定すると戦闘が始まります。

戦闘

戦闘はセミオートバトルで行われます。作戦を変更したり、特殊攻撃を行いたい場合は、◎ボタンを押してコマンドウインドウを表示させ、コマンドを選択、実行してください。

<戦闘画面のみかた>

インターバルゲージ ：最大値になると特殊攻撃の指示が出せます。

国名

時間：戦闘の経過時間

残り人数／初期配置人数

レーダー：敵の部隊の位置を表示します。

<コマンドウインドウ>

OPERATION ：部隊の作戦を変更することができます。
SPECIAL ：特殊攻撃を仕掛けることができます。

◆作戦の変更

「OPERATION」を選択、決定後、作戦コマンドがあらわれますので、選択、実行してください。

＜作戦コマンド＞

基本攻撃：攻守のバランスがとれた戦略です。
姫の守護：姫の守りに徹した守備重視の戦略です。
全員攻撃：総攻撃を仕掛ける突撃型の戦略です。
将軍攻撃：相手の将軍を重点的に攻撃する戦略です。

◆特殊攻撃

「SPECIAL」を選択、決定後、部隊名があらわれます。選択、実行するとデモグラフィックが流れます。ただし、その部隊のMPが満たない場合や、その部隊を指揮する将軍が戦闘不能の場合は、選択できません。

◆勝敗

制限時間内に相手軍の姫を倒すと勝ちとなります。
制限時間内に勝負がつかない場合は、残っている兵の多い軍の勝ちです。

さあ、いよいよQueensRoadの日が…

（画面のみかた）

はじめにトーナメント表が表示されます。その後各国が順番に対戦し、全試合が終了すると、トーナメントの結果に基づき、優勝国が決定されます。

<自国の戦闘>

自国が戦う場合は、STARTボタンを押すと、戦闘が始まりますので、模擬試合と同様に操作してください。

<他国同士の戦闘>

他国同士が対戦する場合は、トーナメント表の下に対戦状況が表示されます。

魔法一覧

魔法名	効果
ファイヤー・ブリッド	炎で攻撃
ファイヤー・ボム	強力な炎で攻撃
スパイラル・フレイム	渦巻く炎で攻撃
フェニックス	不死鳥の炎で攻撃
ウォーター・ブリッド	水で攻撃
アイス・ブリッド	氷で攻撃
ウォーター・ウォール	攻撃力ダウン
ハイドロ・ホール	ＨＰ全回復
ソニック・ブリッド	気のかたまりで攻撃
サイクロン	竜巻で全範囲攻撃
ボルティック	雷弾を放つしびれ攻撃
サンダー・ウェーブ	雷を放つしびれ攻撃
ダイヤモンド・エンド	特殊結界で姫を直接攻撃
クエイク	地震を起こし防御力ダウン
グラビティ	重力を操り移動力ダウン
ヒーリング	ＨＰ１／２回復
マジック・スラッシュ	光で全範囲切り裂き攻撃
天使のささやき	精霊を呼び移動力アップ
天使のほほえみ	精霊を呼び攻撃力アップ
天使のなみだ	ＨＰ全回復

魔法名	効果
デス・メッセージ	防御力ダウン
闇の瞳	移動力ダウン
リターンゾンビ	戦闘復帰
女神オラシオン召喚	強力な炎で攻撃
アーリア神召喚	防御力アップ
女神アルセア召喚	津波で全範囲攻撃
蝶の舞	防御力ダウン
暗殺	将軍を狙って攻撃
天神召喚	移動力アップ
女神ダイナレス召喚	クリスタルで攻撃
女神ゾル召喚	ＨＰ全回復
ファイアブレス	強力な炎で攻撃
伝説闘獣ガロ	稲妻でしびれ攻撃
女神カーリアン召喚	ＨＰ全回復
邪神ガルビロン復活	攻撃力ダウン
メテオス	隕石を降らせて攻撃
ナイトブレイク	将軍を狙って攻撃

＊ ■色は攻撃系、■色は回復系、■色は補助系の魔法をあらわします。

部隊一覧

オラシオン

ユニット名	ユニットタイプ	特徴
姫	MOVE	オラシオン全軍を指揮。
教練官	MOVE	姫をサポート。
オラシオン将軍	MOVE	各ユニットの指揮官。
ナイトランサー	MOVE	槍を装備した騎馬兵。防御力は並。
ナイトガンナー	STAY	銃を装備。防御力はやや小。
ランスソルジャー	MOVE	槍を装備。移動力は大だが防御力はやや小。
ソードソルジャー	MOVE	剣を装備。移動力は大だが防御力はやや小。
ヘビーランサー	MOVE	槍を装備。防御力は大だが移動力は小。
ヘビーアーマー	MOVE	剣を装備。防御力は大だが移動力は小。
アーチャー	STAY	弓矢を装備。防御力はやや小。

アルセア

ユニット名	ユニットタイプ	特徴
姫	MOVE	アルセア全軍を指揮。
教練官	MOVE	姫をサポート。
アルセア将軍	MOVE	各ユニットの指揮官。
騎馬隊	MOVE	槍を装備した騎馬兵。防御力は並。
種子島隊	STAY	火縄銃を装備。防御力はやや小。
長槍隊	MOVE	槍を装備。移動力は大だが防御力はやや小。
足軽隊	MOVE	刀を装備。移動力は大だが防御力はやや小。
槍鎧隊	MOVE	槍を装備。防御力は大だが移動力は小。
刀鎧隊	MOVE	刀を装備。防御力は大だが移動力は小。
弓隊	STAY	弓矢を装備。防御力はやや小。

＊MOVEは、移動ユニット、STAYは固定ユニットをあらわします。

ダイナレス

ユニット名	ユニットタイプ	特徴
姫	MOVE	ダイナレス全軍を指揮。
教練官	MOVE	姫をサポート。
ダイナレス将軍	MOVE	各ユニットの指揮官。
アイアンホース	MOVE	槍を装備した騎馬兵。防御力はやや大。
ボルトガンナー	STAY	最新型ライフルを装備。命中率は低い。
ランスソルジャー	MOVE	槍を装備。防御力はやや小。
ソードソルジャー	MOVE	剣を装備。防御力はやや小。
マリオネット・モジュール	MOVE	機械兵と操兵で構成。強力な剣を装備。
ソプター	MOVE	ハングライダーを装備した飛行兵。防御力は小。
ヘビーガンナー	STAY	大砲を配備。遠距離攻撃向き。

ゾル

ユニット名	ユニットタイプ	特徴
姫	MOVE	ゾル全軍を指揮。
教練官	MOVE	姫をサポート。
ゾル将軍	MOVE	各ユニットの指揮官。
騎獣隊	MOVE	槍を装備した騎獣兵。防御力は並。
鉄砲獣隊	STAY	石つぶてを発射する強獣で構成された部隊。
槍使い衆	MOVE	槍を装備。防御力はやや小。
斧使い衆	MOVE	斧を装備。防御力はやや小。
武装闇獣隊	MOVE	武装強獣に騎乗した突撃部隊。
甲殻武芸隊	MOVE	強獣の甲羅を装備。防御力は大。
強弩隊	STAY	巨大な弓を装備。攻撃力は大。

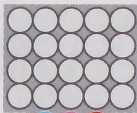
	ユニット名	ユニットタイプ	特徴
カーリアン	姫	MOVE	カーリアン全軍を指揮。
	教練官	MOVE	姫をサポート。
	カーリアン将軍	MOVE	各ユニットの指揮官。
	ナイトランサー	MOVE	槍を装備した騎馬兵。防御力は並。
	マジックガンナー	STAY	攻撃魔法を飛び道具として使う騎馬兵。
	ソードソルジャー	MOVE	剣を装備。防御力はやや小。
	水霊魔導隊	MOVE	水の属性の魔法を使う魔導士。
	火霊魔導隊	MOVE	火の属性の魔法を使う魔導士。
	アーチャー	STAY	弓矢を装備。防御力はやや小。

＊上記以外に、イベントをクリアしないと登場しない部隊もあります。

特別教練　ヒルバック将軍の布陣指南

勝負の決め手は、なんと言っても陣形のつくり方にありっ！
まずは各陣形の特徴をしかとつかみ、相手軍の陣形に対してどの陣形が最も効果的か、よ～く考えて最適な部隊を配置することじゃ。

BASE

移動部隊を敵陣突破・迎撃・遊撃に振り分け、固定部隊で守備を固めつつ迎撃する、まさに基本の陣形。

ATTACK

移動部隊すべてを敵陣に攻め込ませ、固定部隊のみに守りを任せる熱血陣形。その分守備が手薄になるので、固定部隊もしっかり鍛えておくように。

作戦の指示をいつ出すかも重要じゃぞ！
すべては日々の訓練あればこそじゃ！

突撃(MOVE)

将

遊撃(MOVE)

将

迎撃(MOVE)

将

狙撃(STAY)

将

射撃(STAY)

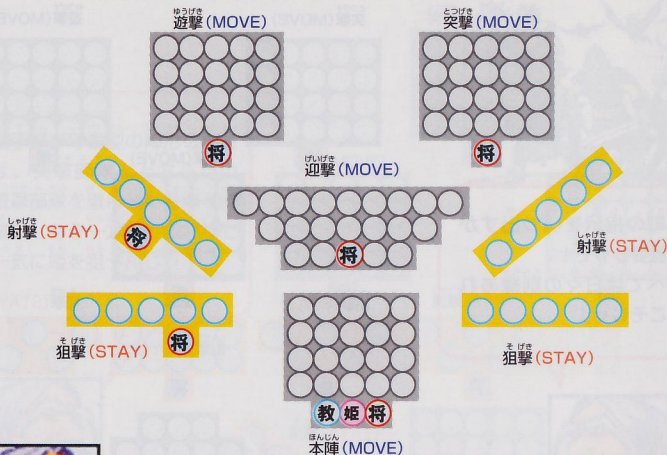
将

狙撃(STAY)

教 姫 将

本陣(MOVE)

DEFENSE

敵陣には攻め込まず、移動部隊も固定部隊もすべて守備に徹した陣形。
攻撃のタイミングを間違えると苦しい。

SPECIAL

移動部隊2部隊を独自に攻め込ませる特殊陣形。特定の能力に優れた部隊がいる場合などに有効だが、リスクも大きい。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、 **03-3847-5090** ［受付時間／月曜～金曜日（祝日を除く）10時～16時］にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。
●受付時間外の電話は、おさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》　商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所，電話番号，保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイグループお客様相談センター

（関東）台東区駒形2-5-5　〒111-81　☎ **03-3847-6666**

●電話受付時間　月曜～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。